

2024

국제캐릭터콘텐츠공모대전

행사기획안

사단법인 캐릭터디자이너협회

1. 공모전 개요

□ 공모목적

- 참신한 아이디어를 지닌 역량 있는 신인작가 발굴 및 산업계 창작의욕 고취
- 우수캐릭터 및 인력의 산업계와의 연결채널 마련

□ 공모개요

- 사업명 : 『2024국제캐릭터콘텐츠공모대전』 개최
- 사업기간 : 2024년 3월02일 ~ 8월30일
- 주최/주관 : (사)캐릭터디자이너협회
- 후원(예정) : 문화체육관광부, 캐릭터관련 협회, 기업
- 주요사업내용
 - 작품공모 부문
 1. 카툰, 웹툰, 애니메이션 캐릭터공모
 2. 게임, 이모티콘, 팬시캐릭터공모
 3. 브랜드(관공서, 지자체, 기업)캐릭터공모
 4. 콘텐츠디자인공모, 캐릭터콘텐츠에 부합되는 캐릭터공모
 - 선정작 전시 : 홈페이지의 공모전 수상작 작품 전시 게재 (2024. 7. 18 ~ 8. 30)
(캐릭터라이선싱페어 전시장에서 전시 예정)
 - 선정작 시상 : 선정작품 상장 및 상금수여
 - 출 품 물 : A3(42cmX29,7cm) 온라인 접수

□ 세부 사업내용

- 사업추진 방향
 - 캐릭터 관련 단체에서 주최/주관하여 진행하는 국제캐릭터공모전은 「2024국제캐릭터콘텐츠공모대전」 이외에는 없으며 유사행사의 중복 개최를 방지하고 국제캐릭터 콘텐츠공모전으로서의 위신과 공신력이 확충되고 있음.
 - 공모부문 세분화를 통한 캐릭터의 활용범위 확대
 - 학생부와 일반부를 통한 예비인력 발굴

- 선정작에 대한 지속적인 프로모션으로 상품화 등 추진

○ 사업추진체 구성·운영

주최기관과 협찬기관의 업무분장을 통한 차질 없는 사업추진

○ 공모내용

- 창작캐릭터(게임, 팬시, 애니메이션 캐릭터)
 - 캐릭터 원화(기본형 및 응용형)
 - 캐릭터 소개(캐릭터명, 컨셉, 시놉시스, 성격, 특징, 개발취지 등)
 - 캐릭터 상품적용 디자인 구성
- 만화(카툰, 코믹스, 일러스트레이션)
 - 캐릭터 원화(기본형 및 응용형)
 - 스토리텔링에 의한 시나리오 구성
 - 커뮤니케이션과 컬러구성에 레이아웃에 초점을 둠.
- 애니메이션
 - 캐릭터 원화(기본형 및 응용형)
 - 캐릭터 소개(캐릭터명, 컨셉, 시놉시스, 성격, 특징, 개발취지 등)
 - 애니메이션 동영상

※ 저작권은 응모자에게 있습니다.

○ 심사계획

- 심사위원회 구성
 - 캐릭터업계 및 유관업계, 학계, 작가 등 전문가 10명 내외 구성
- 심사기준
 - 창의성(심미, 아이캐처, 프로모션 또는 바리에이션의 가능성)
 - 상품성(다품종의 캐릭터상품으로의 활용가능성)

※ 만화, 애니메이션캐릭터, 창작캐릭터는 각 산업의 특성에 맞도록 제작되었는지 여부 등
· 문화선도 · 적절성 · 작품성 등

○ 시상식 개최

- 일시 : 2024. 7월19일(금) 캐릭터라이선싱페어 전시장에서 시상식 개최 예정

- 시상내역

상명	(대학/일반 부문)	유아,초.중.고 부문
대상/자유 주제 부문(1)	1,000,000원 상장/부상	300,000원 상장/부상
금상(5)	500,000 상장/부상	상장/부상
은상(5)	상장/부상	상장/부상
동상(10)	상장	상장
장려상(10)	상장	상장
특별상 (후원사 사장상, 협회장상, 기관장상 등)	상장	상장
특선	상장	상장
입선	상장	상장

출품료 : 30,000원(단, 중.고등학생 15,000원 / 유.초등학생 10,000원)

대학/일반 _ 기업은행 219-048253-04-014 (사)캐릭터디자이너협회

유.초.중.고 _ 국민은행 009901-04-001984 (사)캐릭터디자이너협회

○ 선정작 전시

- 일시 : 2024. 7. 18 ~ 8. 30
- 장소 : 홈페이지 공모전 수상작 전시, 캐릭터라이선싱페어 전시장
- 방법 : 이미지파일 및 동영상 전시, 전시 출력물
- ※ 전시 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

○ 2024 행사 포스터

2024 www.kocda.org 공식후원 문화체육관광부

국제캐릭터콘텐츠공모대전



공모주제 : 자유(제한없음)

공모부문 : 모든 창작 캐릭터

응모자격 : 자격 제한 없음

응모방법 : 웹하드에서만 접수함.

신청서 다운로드 방법 : www.kocda.org에서 다운로드 또는

웹하드 → 게스트폴더 → 출품원서 다운로드함.

신청서에 내용을 기입하고 출품작품은 JPG(150dpi)로 제출함.

작품 사이즈 : A3(297 x 420mm)권장

웹하드 접수방법 : 게스트폴더접속(GUEST) → 폴더생성 → 파일올리기

www.webhard.co.kr ID=characot PW=1234

접수일시 : 2024. 06. 26(수) ~ 2024. 07. 05(금)

14:00(오후 2시까지) 접수 마감

발 표 : 2024년 07월 15일(월) 홈페이지에 게재(예정)

전시/시상식 : 2024캐릭터라이선싱페어 전시장(COEX) 예정

시상내역

상 명	인 원	대학/일반부	고등부	중등부	유/초등부
대 상	1 명	100만원	30만원	상장/부상	상장/부상
금 상	5 명	50만원(각10만원)	상장/부상	상장/부상	상장/부상
은 상	5 명	상장/부상	상장/부상	상장/부상	상장/부상

[공통] 동상(5명), 장려상(10명), 특별상 / 특선 / 입선 [00명] 수여 [공모전 운영상황에 따라 변동가능]

후원 / 협찬



[공모전 규정]

- 저작권을 위반한 작품, 공상질서에 반하는 작품과 타 공모전에서 수상 경력이 있는 작품은 수상작품에서 배제함.
- 공모전에 출품하는 모든 작품의 저작권은 출품자 본인에게 있으며, 주최/주관사의 홍보용으로 사용권을 출품자는 동의함. 상금은 세금을 공제된 금액을 수상자에게 지급함.

[공모전 문의사항]

master@kocda.org / 02-2266-2033

주최 / 주관



3. 기대효과

□ 국가적 차원

- 전 국민이 공감하고 화합할 수 있는 문화의 장을 마련
- 캐릭터 문화산업의 기반 조성
- 공모전을 통한 문화 원형 콘텐츠 진흥발전에 기여

□ 문화적 차원

- 캐릭터 산업 인구 저변 확대
- 캐릭터 산업으로서의 캐릭터 콘텐츠 인식 확산
- 캐릭터를 통한 공동 문화 조성

□ 산업적 차원

- 캐릭터디자인 신인 인재 발굴
- 캐릭터 산업 발전을 위한 다변화된 인재 인프라 형성
- 캐릭터 산업의 경쟁력 고취와 글로벌 비즈니스 실현